using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Data;

using System.Drawing;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Windows.Forms;

namespace Tic\_Tac\_Toe\_game\_Petralia

{

public partial class form1 : Form

{

private Grafica engine;

private board theBoard;

public static bool giocoConIA = false;

public static bool richiamaIA()

{

return giocoConIA;

}

public form1()

{

InitializeComponent();

}

private void panel1\_Paint(object sender, PaintEventArgs e)

{

Graphics toPass = panel1.CreateGraphics();

engine = new Grafica(toPass);

theBoard = new board();

theBoard.Inizializza\_Board();

rinnovaLabel();

}

private void panel1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Point mouse = Cursor.Position;

mouse = panel1.PointToClient(mouse);

theBoard.detecthit(mouse);

rinnovaLabel();

}

private void rButton\_Click(object sender, EventArgs e)

{

theBoard.reset();

Grafica.setUp();

}

private void aButton\_Click(object sender, EventArgs e)

{

MessageBox.Show("Questo gioco è stato creato da Claudio Petralia della 4C informatica del istituto\n Galileo Ferraris di San Giovanni la Punta\n\n\n\n\” );

}

private void Ebutton\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Application.Exit();

}

public void rinnovaLabel()

{

string Nuovotesto = "è il turno di ";

if (theBoard.SelezionaTurnoGiocatore() == board.X)

{

Nuovotesto += "X";

}

else

{

Nuovotesto += "O";

}

Nuovotesto += "\n\n";

Nuovotesto += "X ha vinto " + theBoard.getVittorieX() + " volte. \nO ha vinto " + theBoard.getVittorieO() + " volte ";

label1.Text = Nuovotesto;

}

private void form1\_Load(object sender, EventArgs e)

{

if (MessageBox.Show("Vuoi giocare contro il computer?", "Tic Tac Toe", MessageBoxButtons.YesNo) == DialogResult.Yes)

{

giocoConIA = true;

}

}

}

}